

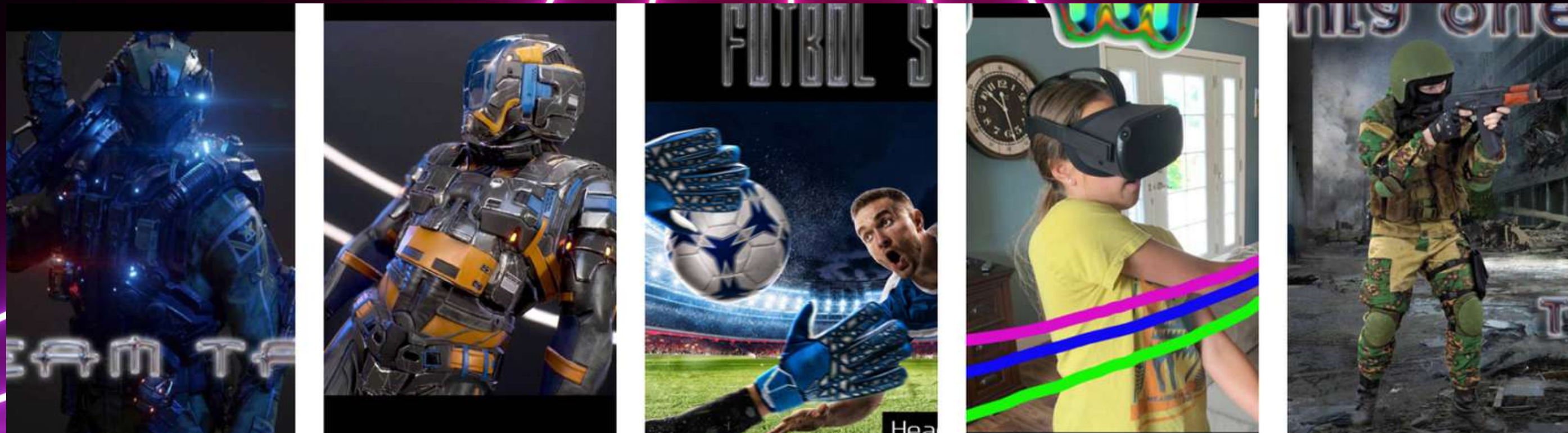
# METAVERSIA VR

atrévete  
a jugar



# Experiencias y juegos VR/AR

Creamos las mejores experiencias del Metaversio para tí.  
En METAVERSIA-VR creamos Hardware inmersivo.





# ¿Qué es la VR?

La Realidad Virtual (RV) es un entorno de escenas y objetos de apariencia real generado mediante tecnología informática que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él.



Es un entorno de escenas y objetos de apariencia real generado mediante tecnología informática

Que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él. Dicho entorno se contempla a través de un dispositivo conocido como gafas METAVERSA de Realidad Virtual.



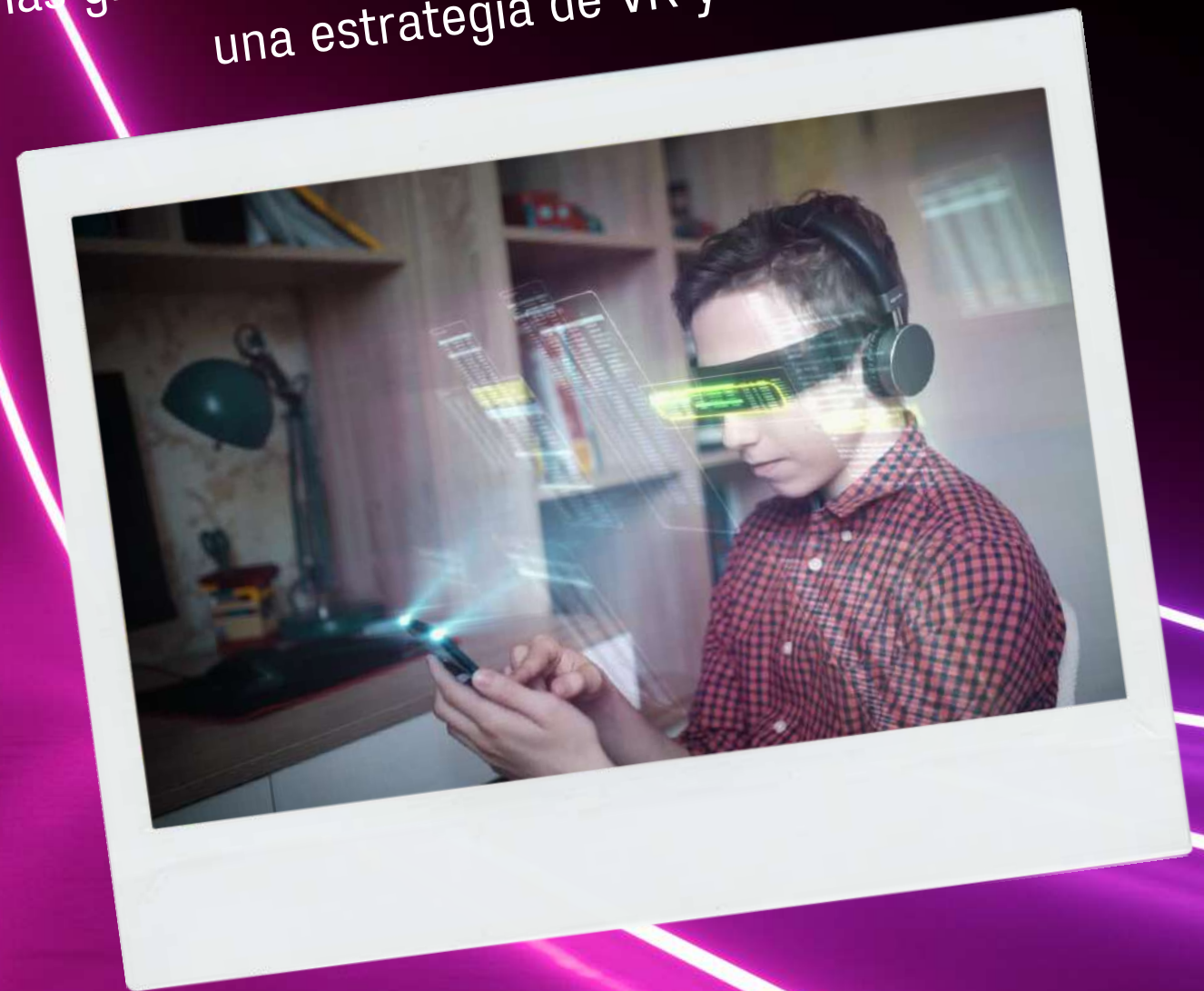


# El futuro de la VR

La Realidad Virtual es una de las tecnologías con mayor proyección de crecimiento. Según las últimas previsiones de IDC Research (2018), la inversión en VR y AR se multiplicará por 21 en los próximos cuatro años, alcanzando los 15.500 millones de euros en 2022.



Además, ambas tecnologías serán claves dentro de los planes de transformación digital de las empresas, cuyo gasto en este ámbito superará en 2019 al del segmento de consumo. En este sentido, se espera que en 2020 más del 50 % de las grandes compañías europeas cuente con una estrategia de VR y AR.





# Diferencia de la AR

La principal diferencia entre ambas es que la **RV** construye el mundo en el que nos sumergimos a través de unas gafas específicas.

Se trata de un ámbito totalmente inmersivo y todo lo que vemos forma parte de un entorno construido de manera artificial a través de imágenes, sonidos, etc.

Por su parte, en el caso de la Realidad Aumentada (**AR**), nuestro propio mundo se convierte en el soporte para colocar objetos, imágenes o similares.

Todo lo que vemos está en un entorno real y puede que no sea estrictamente necesario usar gafas.





# Aplicaciones de VR



Desde **visitas guiadas** a museos hasta la **disección de un músculo**, la RV nos permite cruzar unos límites que de otra forma no serían imaginables.

La medicina, la cultura, la educación y la arquitectura son algunos de los ámbitos que ya han sucumbido a las ventajas que ofrece esta tecnología.

La nueva terapia en geriatría. Demostraron que la VR es **una eficaz terapia** de estimulación cognitiva y rehabilitación neurológica para ancianos que sufren patologías psicológicas.





# Escenarios

CENTROS DE DÍA  
GERIATRICOS  
CENTROS SANITARIOS



CENTROS EDUCATIVOS  
PRIMARIA-SECUNDARIA-ESO

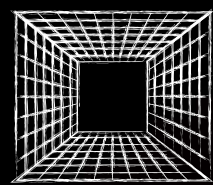
EMPRESAS-ASOCIACIONES  
ESCUELAS DE NEGOCIOS



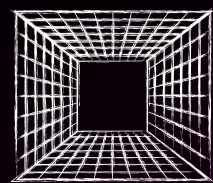
ENIVERSIDADES  
COLEGIOS DE  
PROFESIONALES



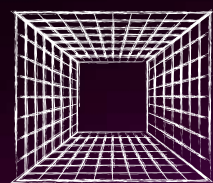
# Objetivos



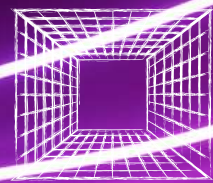
Guiar a los participantes hacia un uso consciente y seguro de la tecnología, ofreciendo experiencias enriquecedoras, fomentando la reflexión sobre el impacto tecnológico.



Contribuir a incrementar el sentimiento de utilidad social de las personas, niños, adolescentes, padres y educadores.



Impulsar el papel activo de las personas adultas y motivar su participación social a partir de las tecnologías de la información y la comunicación.



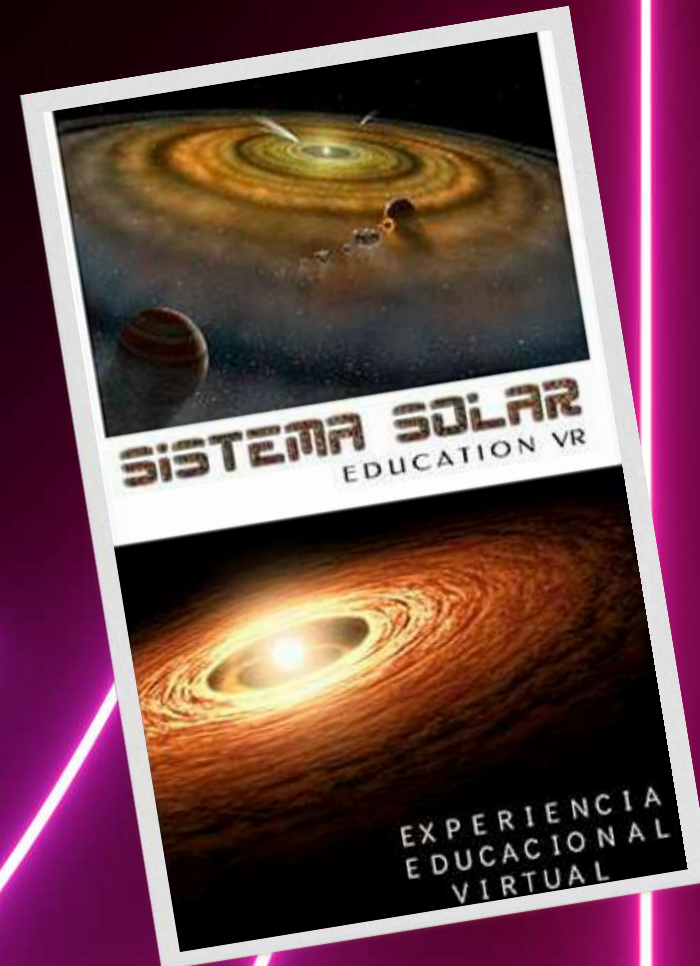
Fomentar hábitos digitales saludable y educativos mejora en la salud física y mental.





# Experiencias VR

Experiencias educativas, conoceremos el sistema solar y todos sus secretos en esta experiencia inmersiva de realidad virtual.



Nos sumergiremos en un gigantesco acuario buceando con diferentes especies marinas.



Multijugador Scape Room colaborativo espacial. Tienes 30' para conseguir regresar a la tierra.

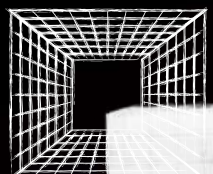


Transportaremos a los niños y adultos a la Hispania Romana. Conocerán de primera mano aquella época, TOCARÁN sus armas y utensilios.



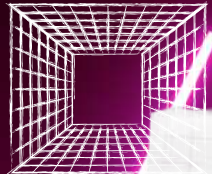


# Necesidades para jugar



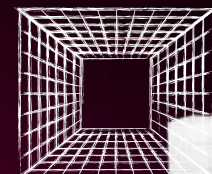
TENER UN ESPACIO INTERIOR  
AMPLIO Y DIÁFANO:  
AULA, GIMNASIO, OFICINA, ETC....

EN EL EXTERIOR, SIEMPRE DE  
NOCHE.



MEDIANTE NUESTRAS GAFAS VR

SUMÉRGETE EN MÁS DE 30  
JUEGOS Y EXPERIENCIAS  
EDUCATIVAS DE **METAVERSIA-VR**



TENER BUENA CONEXIÓN WIFI.

A PARTIR DE 6 HASTA ¿? ...AÑOS.

¡MUCHAS GANAS DE JUGAR Y  
APRENDER!



# Ver infografía

## Usos innovadores de la Realidad Virtual





¡DISFRUTA  
Y  
APRENDE!

WWW.ACTIVAIDEA.COM

665 236 326

